**Competitie**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID** | **Requirement** | **prioriteit** |
| 1. | Het systeem moet een scorelijst bijhouden | Noodzakelijk |
| 2. | Een speler moet andere spelers uit kunnen dagen | Noodzakelijk |
| 3. | Een speler moet een rang krijgen tegenover andere spelers | Noodzakelijk |
| 4. | Een speler krijgt de optie aan een competitie deel te nemen | Noodzakelijk |
| 5. | Een speler krijgt de optie een competitie te verlaten | Gewenst |

**Spelen**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID** | **Requirement** | **prioriteit** |
| 6. | De speler moet beurten kunnen spelen | Noodzakelijk |
| 7. | De speler moet tegels kunnen leggen op het bord | Noodzakelijk |
| 8. | Het systeem moet per gelegd woord de punten optellen | Noodzakelijk |
| 9. | Het systeem moet per speler de punten bijhouden | Noodzakelijk |
| 10. | Het systeem moet gelegde woorden via een database kunnen verifiëren | Noodzakelijk |
| 16. | Het systeem moet over een duidelijke user interface beschikken | Noodzakelijk |

**Administratie**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID** | **Requirement** | **prioriteit** |
| 11. | De administrator moet competities kunnen aanpassen | Noodzakelijk |
| 12. | De administrator moet de spelers aan kunnen passen | Noodzakelijk |
| 13. | De administrator moet de woordenlijst aan kunnen passen | Noodzakelijk |
| 14. | De administrator moet een gespeelde game kunnen inzien | Gewenst |
| 15. | De administrator moet de scores in een competitie kunnen aanpassen | Gewenst |